

Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP					
g) Información total sobre el presupuesto anual que administra la institución, especificando ingresos, gastos, financiamiento y resultados operativos de conformidad con los clasificadores presupuestales, así como liquidación del presupuesto, especificando destinatarios de entrega de recursos públicos					
Monto total del presupuesto anual					
Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar la cédula presupuestaria mensual a nivel de tipo de gasto
Permanentes	72.241.513,64	50.028.963,85	Fondos Propios	69%	<a href="#">CEDULAS PRESUPUESTARIAS DICIEMBRE 2020</a>
Inversión	26.831.667,97	25.891.600,03	Interno / Externo	96%	
<b>Total</b>	<b>99.073.181,61</b>	<b>75.920.563,88</b>	<b>76,63%</b>		
Monto total del presupuesto anual liquidado (ejercicio fiscal anterior)					
Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar el presupuesto anual liquidado
Permanentes	75.842.428,05	58.173.560,77	Fondos Fiscales	76,70%	<a href="#">PRESUPUESTO ANUAL LIQUIDADO AÑO 2019</a>
Inversión	40.850.076,40	42.452.933,47	Interno / Externo	103,92%	
<b>Total</b>	<b>116.692.504,45</b>	<b>100.626.494,24</b>	<b>86,23%</b>		
Destinatario de entrega de recursos públicos					Link para descargar el listado de destinatarios de recursos públicos
					<a href="#">RECURSOS PUBLICOS DICIEMBRE 2020</a>
FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:				31/12/2020	
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:				MENSUAL	
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN - LITERAL e):				SUBGERENCIA FINANCIERA	
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL e):				ECON. MIGUEL FERNANDO MARTINEZ TOLEDO	
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:				<a href="mailto:fmartine@etapa.net.ec">fmartine@etapa.net.ec</a>	
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:				(07) 2831900 Ext 6014	